

แผนการศึกษา หลักสูตรเทคโนโลยีมีเดียและแอนิเมชัน (รวม 162 หน่วยกิต) เครื่องหมาย \* คือ รายวิชาศึกษาทั่วไปที่นักศึกษาสอบไม่ผ่านและต้องลงทะเบียนเรียน  
(ศูนย์บริการการศึกษาเปลี่ยนแผนการศึกษารายวิชาศึกษาทั่วไป นักศึกษา รหัส 60XXXXXX)

ปี	ภาคการศึกษาที่ 1	ภาคการศึกษาที่ 2	ภาคการศึกษาที่ 3
1	*GEN60-001 ภาษาไทยพื้นฐาน0(0-0-8) *GEN60-002 ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 0(0-0-8) *GEN60-151 เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับปัจจุบันและอนาคต 4(0-0-8) GEN60-112 ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน 2(1-2-3) GEN60-123 การจัดการชีวิตอย่างชาญฉลาด 4(2-4-6) ICT60-111การจัดการงานเอกสารและการประมวลผลข้อมูล 2(0-4-2) MTA60-102 การวาดเส้น3(1-4-4) MTA60-111 ศิลปะวิจิตรศิลป์2(2-0-4) MTA60-103 หลักการใช้สี3(1-4-4) MTA60-112 เทคโนโลยีมีเดีย2(2-0-4)	GEN60-113 ภาษาอังกฤษในสื่อและการสื่อสาร 2(1-2-3) DIM60-101การรู้สารสนเทศ 2(2-0-4) MTA60-101 การออกแบบกราฟิกเพื่อการนำเสนอ2(0-4-2) MTA60-104 องค์ประกอบศิลป์ 3(1-4-4) MTA60-113 การวาดและลงสีดิจิทัล4(2-4-6) MTA60-114 พื้นฐานการเขียนบทสำหรับแอนิเมชัน2(2-0-4) MTA60-115การคิดเชิงสร้างสรรค์ในยุคดิจิทัล2(2-0-4)	GEN60-114 ภาษาอังกฤษในความหลากหลายทางวัฒนธรรม 2(1-2-3) GEN60-111 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสารร่วมสมัย 4(2-4-6) MTA60-116 การออกแบบตัวละคร4(2-4-6) MTA60-117 การเขียนบทภาพ3(1-4-4) MTA60-118 คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน2 มิติ 4(2-4-6) MTA60-119 ดนตรีวิจิตรศิลป์ 2(2-0-4)
	รวม 18 หน่วยกิต	รวม 17 หน่วยกิต	รวม 19 หน่วยกิต
2	GEN60-115 ภาษาอังกฤษเพื่อสุขภาพและความเป็นอยู่ที่ดี2(1-2-3) MTA60-211 การแก้ปัญหาด้วยขั้นตอนวิธี 4(4-0-8) MTA60-212 การขึ้นรูป 3 มิติ4(2-4-6) MTA60-213 การแสดงสำหรับงานแอนิเมชัน3(1-4-4) MTA60-201 ดิจิทัลอาร์ต 3(1-4-4)	GEN60-116 ภาษาอังกฤษเพื่อการพัฒนาชุมชน 4(2-4-6) GEN60-121 สังคมโลกปัจจุบันและการเป็นพลเมืองโลก 4(3-2-7) MTA60-214 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ 2(1-2-3) MTA60-215 คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 3 มิติ4(2-4-6) MTA60-202 คณิตศาสตร์และฟิสิกส์สำหรับการโปรแกรมเกมและแอนิเมชัน4(2-4-6)	GEN60-117 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารทางธุรกิจ 4(2-4-6) GEN60-122 ความซาบซึ้งในคุณค่าและความงาม 4(3-2-7) MTA60-216 เทคโนโลยีการจับภาพเคลื่อนไหว 3(0-6-3) MTA60-217 เทคโนโลยีความจริงแบบผสมผสาน 4 (3-2-7) MTA60-XXX วิชาเอกเลือก 3 หน่วยกิต
	รวม 16 หน่วยกิต	รวม 18 หน่วยกิต	รวม 18 หน่วยกิต
3	MTA60-311 อุตสาหกรรมเกมและแอนิเมชัน 2(2-0-4) MTA60-312 ดนตรีและเสียงประกอบในงานแอนิเมชัน 4(3-2-7) MTA60-XXX วิชาเอกเลือก 4 หน่วยกิต MTA60-XXX วิชาเอกเลือก 3 หน่วยกิต	MTA60-313 สัมมนาสำหรับงานเทคโนโลยีมีเดียและแอนิเมชัน 2(2-0-4) MTA60-390เตรียมสหกิจศึกษา1(0-2-1) MTA60-XXX วิชาเอกเลือก 4 หน่วยกิต MTA60-XXX วิชาเลือกเสรี 3 หน่วยกิต	GEN60-131 การสร้างสรรค์คุณภาพชีวิต 4(2-4-6) GEN60-141 วิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน 4(3-2-7) MTA60-314 การเป็นผู้ประกอบการในธุรกิจดิจิทัล 2(2-0-4) MTA60-315 โครงการงานสำหรับเทคโนโลยีมีเดียและแอนิเมชัน 1 4(1-6-5)
	รวม 13 หน่วยกิต	รวม 10 หน่วยกิต	รวม 14 หน่วยกิต
4	MTA60-411โครงการงานสำหรับเทคโนโลยีมีเดียและแอนิเมชัน 26(0-12-6)	MTA60-491 สหกิจศึกษา 8(0-40-0)	MTA60-XXX วิชาเลือกเสรี 3 หน่วยกิต MTA60-XXX วิชาเลือกเสรี 2 หน่วยกิต
	รวม 6 หน่วยกิต	รวม 8 หน่วยกิต	รวม 5 หน่วยกิต

หมายเหตุ - เปลี่ยนแผนการศึกษารายวิชาภาษาไทยในภาคการศึกษาที่ 1 ไปภาคการศึกษาที่ 2 หรือ 3

- การเปลี่ยนแผนการศึกษารายวิชาศึกษาทั่วทั้งหมดเพื่อให้รองรับการเปิดรายวิชาได้ครบถ้วนและรองรับผู้เรียนได้เพียงพอจะดำเนินการในช่วงเดือน กรกฎาคม 2560