

หมวดที่ 3 แผนการศึกษา

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาอินเทอร์เน็ตฟันตมีเดีย แอนิเมชัน และเกม

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567)

จำนวนหน่วยกิตรวม 120 หน่วยกิต

ENG.2.1.1 แผนการศึกษาสำหรับนักศึกษาที่เลือกเรียนกลุ่มวิชาภาษาอังกฤษ

วิชาเอกแอนิเมชัน วิชาโทแอนิเมชันสองมิติ

ชั้นปีที่ 1					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-011	ภาษาไทยพื้นฐาน	2(2-0-4)*	GEN67-122	ภาษาอังกฤษการฟัง-พูดสำหรับ ผู้ใช้ภาษาระดับต้น	3(2-3-6)
GEN67-111	ภาษาไทยเพื่อการนำเสนอ	2(2-0-4)	GEN67-133	สุนทรียศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	2(1-2-3)
GEN67-021	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (1)	1(0-2-1)
GEN67-121	ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับ ผู้ใช้ภาษาขั้นเริ่มต้นระดับสูง	3(2-3-6)	MAG67-105	การขึ้นรูป 3 มิติ	4(2-4-6)
INF67-171	เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล	1(1-0-2)	MAG67-111	การวาดและลงสีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-101	อุตสาหกรรมแอนิเมชันและดิจิทัลเกม	2(2-0-4)	MAG67-112	การเขียนบทและการเขียนบทภาพ	4(3-2-7)
MAG67-102	การแก้ปัญหา	3(3-0-6)	MAG67-131	การวาดเส้นพื้นฐาน	4(3-2-7)
MAG67-103	การคิดเชิงออกแบบ	3(3-0-6)			
MAG67-104	องค์ประกอบศิลป์	4(3-2-7)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 21 หน่วยกิต		

หมายเหตุ

* หมายถึง รายวิชาที่ไม่นับหน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-123	ภาษาอังกฤษการอ่าน-เขียนสำหรับผู้ใช้ ภาษาระดับต้น	3(2-2-5)	GEN67-124	ภาษาอังกฤษเพื่อการพูดในที่ สาธารณะและการนำเสนอสำหรับ ผู้ใช้ภาษาขั้นอิสระ	3(2-2-5)
GEN67-141	การแสวงหาความรู้และการวิจัย เบื้องต้น	2(2-0-4)	GEN67-142	การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะ โลกร้อน	2(1-2-3)
INF67-173	การใช้ซอฟต์แวร์ตารางคำนวณเพื่อการ วิเคราะห์ข้อมูล	1(0-2-1)	GEN67-162	การวางแผนการเงินและ การจัดการชีวิต	2(1-2-3)
CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (2)	1(0-2-1)	MAG67-212	การออกแบบกราฟิกและอัตลักษณ์	3(2-2-5)
MAG67-211	การออกแบบตัวละคร	4(3-2-7)	MAG67-215	การพัฒนาทัศนศิลป์สำหรับงาน แอนิเมชัน	4(2-4-6)
MAG67-213	แอนิเมชัน 2 มิติ	4(2-4-6)	MAG67-231	ภาพประกอบดิจิทัล	4(3-2-7)
MAG67-214	แอนิเมชัน 3 มิติ	4(2-4-6)			
รวม 19 หน่วยกิต			รวม 18 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 3					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-232	การออกแบบกราฟิกเคลื่อนไหว	4(3-2-7)	MAG67-302	เสียงและดนตรีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-241	การขึ้นรูป 3 มิติด้วยการปั้น	3(2-2-5)	MAG67-303	สัมมนาสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	2(2-0-4)
MAG67-301	การตลาดดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการ	2 (2-0-4)		มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม	
MAG67-304	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	3(0-9-5)	MAG67-305	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	4(0-12-6)
	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1			มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2	
MAG67-311	กระบวนการผลิตแอนิเมชัน	4(2-4-6)	XXX6X-XXX	วิชาเลือกเสรี	2-6
MAG67-391	เตรียมสหกิจศึกษา	1(0-2-1)			หน่วยกิต
รวม 16 หน่วยกิต			รวม 11-15 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 4					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-491	สหกิจศึกษา 1	6(0-40-0)	MAG67-492	สหกิจศึกษา 2	6(0-40-0)
รวม 6 หน่วยกิต			รวม 6 หน่วยกิต		

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567)

จำนวนหน่วยกิตรวม 120 หน่วยกิต

ENG.2.1.2 แผนการศึกษาสำหรับนักศึกษาที่เลือกเรียนกลุ่มวิชาภาษาอังกฤษ

วิชาเอกแอนิเมชัน วิชาโทแอนิเมชันสามมิติ

ชั้นปีที่ 1					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-011	ภาษาไทยพื้นฐาน	2(2-0-4)*	GEN67-122	ภาษาอังกฤษการฟัง-พูดสำหรับ ผู้ใช้ภาษาระดับต้น	3(2-3-6)
GEN67-111	ภาษาไทยเพื่อการนำเสนอ	2(2-0-4)	GEN67-133	สุนทรียศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	2(1-2-3)
GEN67-021	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (1)	1(0-2-1)
GEN67-121	ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับ ผู้ใช้ภาษาขั้นเริ่มต้นระดับสูง	3(2-3-6)	MAG67-105	การขึ้นรูป 3 มิติ	4(2-4-6)
INF67-171	เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล	1(1-0-2)	MAG67-111	การวาดและลงสีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-101	อุตสาหกรรมแอนิเมชันและดิจิทัลเกม	2(2-0-4)	MAG67-112	การเขียนบทและการเขียนบทภาพ	4(3-2-7)
MAG67-102	การแก้ปัญหา	3(3-0-6)			
MAG67-103	การคิดเชิงออกแบบ	3(3-0-6)			
MAG67-104	องค์ประกอบศิลป์	4(3-2-7)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 17 หน่วยกิต		

หมายเหตุ

* หมายถึง รายวิชาที่ไม่มีหน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-123	ภาษาอังกฤษการอ่าน-เขียนสำหรับผู้ใช้ ภาษาระดับต้น	3(2-2-5)	GEN67-124	ภาษาอังกฤษเพื่อการพูดในที่ สาธารณะและการนำเสนอสำหรับ ผู้ใช้ภาษาขั้นอิสระ	3(2-2-5)
GEN67-141	การแสวงหาความรู้และการวิจัย เบื้องต้น	2(2-0-4)	GEN67-142	การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะ โลกร้อน	2(1-2-3)
INF67-173	การใช้ซอฟต์แวร์ตารางคำนวณเพื่อการ วิเคราะห์ข้อมูล	1(0-2-1)	GEN67-162	การวางแผนการเงินและ การจัดการชีวิต	2(1-2-3)
CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (2)	1(0-2-1)	MAG67-212	การออกแบบกราฟิกและอัตลักษณ์	3(2-2-5)
MAG67-211	การออกแบบตัวละคร	4(3-2-7)	MAG67-215	การพัฒนาทัศนศิลป์สำหรับงาน แอนิเมชัน	4(2-4-6)
MAG67-213	แอนิเมชัน 2 มิติ	4(2-4-6)	MAG67-242	การควบคุมกระตุกสำหรับแอนิเมชัน 3 มิติ	3(2-2-5)
MAG67-214	แอนิเมชัน 3 มิติ	4(2-4-6)	MAG67-243	เทคโนโลยีการจับภาพเคลื่อนไหว	3(1-4-4)
MAG67-241	การขึ้นรูป 3 มิติด้วยการปั้น	3(2-2-5)			
รวม 22 หน่วยกิต			รวม 20 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 3					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-251	พื้นผิว การจัดแสง และการประมวลผลภาพ	3(2-2-5)	MAG67-302	เสียงและดนตรีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-301	การตลาดดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการ	2 (2-0-4)	MAG67-303	สัมมนาสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	2(2-0-4)
MAG67-304	โครงงานสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	3(0-9-5)	MAG67-305	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม	4(0-12-6)
	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1			โครงงานสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	
MAG67-311	กระบวนการผลิตแอนิเมชัน	4(2-4-6)	XXX6X-XXX	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2	
MAG67-341	แอนิเมชัน 3 มิติขั้นสูง	3(2-2-5)		วิชาเลือกเสรี	
MAG67-391	เตรียมสหกิจศึกษา	1(0-2-1)			2-6 หน่วยกิต
รวม 17 หน่วยกิต			รวม 11-15 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 4					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-491	สหกิจศึกษา 1	6(0-40-0)	MAG67-492	สหกิจศึกษา 2	6(0-40-0)
รวม 6 หน่วยกิต			รวม 6 หน่วยกิต		

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567)

จำนวนหน่วยกิตรวม 120 หน่วยกิต

ENG.2.1.3 แผนการศึกษาสำหรับนักศึกษาที่เลือกเรียนกลุ่มวิชาภาษาอังกฤษ

วิชาเอกแอนิเมชัน วิชาโทวิชวลเอฟเฟกต์

ชั้นปีที่ 1					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-011	ภาษาไทยพื้นฐาน	2(2-0-4)*	GEN67-122	ภาษาอังกฤษการฟัง-พูดสำหรับ ผู้ใช้ภาษาระดับต้น	3(2-3-6)
GEN67-111	ภาษาไทยเพื่อการนำเสนอ	2(2-0-4)	GEN67-133	สุนทรียศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	2(1-2-3)
GEN67-021	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (1)	1(0-2-1)
GEN67-121	ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับ ผู้ใช้ภาษาขั้นเริ่มต้นระดับสูง	3(2-3-6)	MAG67-105	การขึ้นรูป 3 มิติ	4(2-4-6)
INF67-171	เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล	1(1-0-2)	MAG67-111	การวาดและลงสีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-101	อุตสาหกรรมแอนิเมชันและดิจิทัลเกม	2(2-0-4)	MAG67-112	การเขียนบทและการเขียนบทภาพ	4(3-2-7)
MAG67-102	การแก้ปัญหา	3(3-0-6)	MAG67-151	หัวข้อพิเศษด้านแอนิเมชันและ วิชวลเอฟเฟกต์	3(2-2-5)
MAG67-103	การคิดเชิงออกแบบ	3(3-0-6)			
MAG67-104	องค์ประกอบศิลป์	4(3-2-7)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 20 หน่วยกิต		

หมายเหตุ

* หมายถึง รายวิชาที่ไม่มีหน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-123	ภาษาอังกฤษการอ่าน-เขียนสำหรับผู้ใช้ ภาษาระดับต้น	3(2-2-5)	GEN67-124	ภาษาอังกฤษเพื่อการพูดในที่ สาธารณะและการนำเสนอสำหรับ ผู้ใช้ภาษาขั้นอิสระ	3(2-2-5)
GEN67-141	การแสวงหาความรู้และการวิจัย เบื้องต้น	2(2-0-4)	GEN67-142	การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะ โลกร้อน	2(1-2-3)
INF67-173	การใช้ซอฟต์แวร์ตารางคำนวณเพื่อการ วิเคราะห์ข้อมูล	1(0-2-1)	GEN67-162	การวางแผนการเงินและ การจัดการชีวิต	2(1-2-3)
CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (2)	1(0-2-1)	MAG67-212	การออกแบบกราฟิกและอัตลักษณ์	3(2-2-5)
MAG67-211	การออกแบบตัวละคร	4(3-2-7)	MAG67-215	การพัฒนาทัศนศิลป์สำหรับงาน แอนิเมชัน	4(2-4-6)
MAG67-213	แอนิเมชัน 2 มิติ	4(2-4-6)	MAG67-251	พื้นผิว การจัดแสง และการ ประมวลผลภาพ	3(2-2-5)
MAG67-214	แอนิเมชัน 3 มิติ	4(2-4-6)	MAG67-252	การขึ้นรูป 3 มิติเชิงกระบวนการ	3(2-2-5)
รวม 19 หน่วยกิต			รวม 20 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 3					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-301	การตลาดดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการ	2 (2-0-4)	MAG67-302	เสียงและดนตรีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-304	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ต	3(0-9-5)	MAG67-303	สัมมนาสำหรับอินเทอร์เน็ต	2(2-0-4)
	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1			มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม	
MAG67-311	กระบวนการผลิตแอนิเมชัน	4(2-4-6)	MAG67-305	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ต	4(0-12-6)
MAG67-341	แอนิเมชัน 3 มิติขั้นสูง	3(2-2-5)		มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2	
MAG67-351	กระบวนการหลังการผลิตและเทคนิคพิเศษด้านภาพ	3(2-2-5)	XXX6X-XXX	วิชาเลือกเสรี	2-6 หน่วยกิต
MAG67-391	เตรียมสหกิจศึกษา	1(0-2-1)			
รวม 16 หน่วยกิต			รวม 11-15 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 4					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-491	สหกิจศึกษา 1	6(0-40-0)	MAG67-492	สหกิจศึกษา 2	6(0-40-0)
รวม 6 หน่วยกิต			รวม 6 หน่วยกิต		

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567)

จำนวนหน่วยกิตรวม 120 หน่วยกิต

ENG.2.1.4 แผนการศึกษาสำหรับนักศึกษาที่เลือกเรียนกลุ่มวิชาภาษาอังกฤษ

วิชาเอกแอนิเมชัน วิชาโทออกแบบอินเทอร์แอคทีฟ

ชั้นปีที่ 1					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-011	ภาษาไทยพื้นฐาน	2(2-0-4)*	GEN67-122	ภาษาอังกฤษการฟัง-พูดสำหรับ ผู้ใช้ภาษาระดับต้น	3(2-3-6)
GEN67-111	ภาษาไทยเพื่อการนำเสนอ	2(2-0-4)	GEN67-133	สุนทรียศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	2(1-2-3)
GEN67-021	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (1)	1(0-2-1)
GEN67-121	ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับ ผู้ใช้ภาษาขั้นเริ่มต้นระดับสูง	3(2-3-6)	MAG67-105	การขึ้นรูป 3 มิติ	4(2-4-6)
INF67-171	เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล	1(1-0-2)	MAG67-111	การวาดและลงสีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-101	อุตสาหกรรมแอนิเมชันและดิจิทัลเกม	2(2-0-4)	MAG67-112	การเขียนบทและการเขียนบทภาพ	4(3-2-7)
MAG67-102	การแก้ปัญหา	3(3-0-6)	MAG67-161	การออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้	3(3-0-6)
MAG67-103	การคิดเชิงออกแบบ	3(3-0-6)			
MAG67-104	องค์ประกอบศิลป์	4(3-2-7)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 20 หน่วยกิต		

หมายเหตุ

* หมายถึง รายวิชาที่ไม่มีหน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-123	ภาษาอังกฤษการอ่าน-เขียนสำหรับผู้ใช้ ภาษาระดับต้น	3(2-2-5)	GEN67-124	ภาษาอังกฤษเพื่อการพูดในที่ สาธารณะและการนำเสนอสำหรับ ผู้ใช้ภาษาขั้นอิสระ	3(2-2-5)
GEN67-141	การแสวงหาความรู้และการวิจัย เบื้องต้น	2(2-0-4)	GEN67-142	การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะ โลกร้อน	2(1-2-3)
INF67-173	การใช้ซอฟต์แวร์ตารางคำนวณเพื่อการ วิเคราะห์ข้อมูล	1(0-2-1)	GEN67-162	การวางแผนการเงินและ การจัดการชีวิต	2(1-2-3)
CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (2)	1(0-2-1)	MAG67-212	การออกแบบกราฟิกและอัตลักษณ์	3(2-2-5)
MAG67-211	การออกแบบตัวละคร	4(3-2-7)	MAG67-215	การพัฒนาทัศนศิลป์สำหรับงาน แอนิเมชัน	4(2-4-6)
MAG67-213	แอนิเมชัน 2 มิติ	4(2-4-6)	MAG67-226	การออกแบบอิมเมอร์ซีฟ	4(3-2-7)
MAG67-214	แอนิเมชัน 3 มิติ	4(2-4-6)			
รวม 19 หน่วยกิต			รวม 18 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-261	การออกแบบส่วนต่อประสานกับผู้ใช้	4(3-2-7)	MAG67-302	เสียงและดนตรีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-301	การตลาดดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการ	2 (2-0-4)	MAG67-303	สัมมนาสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	2(2-0-4)
MAG67-304	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	3(0-9-5)	MAG67-305	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม	4(0-12-6)
	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1			โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	
MAG67-311	กระบวนการผลิตแอนิเมชัน	4(2-4-6)	XXX6X-XXX	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2	2-6 หน่วยกิต
MAG67-361	การจัดการโครงการอินเทอร์เน็ตออฟ	4(3-2-7)		วิชาเลือกเสรี	
	มัลติมีเดีย				
MAG67-391	เตรียมสหกิจศึกษา	1(0-2-1)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 11-15 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-491	สหกิจศึกษา 1	6(0-40-0)	MAG67-492	สหกิจศึกษา 2	6(0-40-0)
รวม 6 หน่วยกิต			รวม 6 หน่วยกิต		

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567)

จำนวนหน่วยกิตรวม 120 หน่วยกิต

ENG.2.2.1 แผนการศึกษาสำหรับนักศึกษาที่เลือกเรียนกลุ่มวิชาภาษาอังกฤษ

วิชาเอกดิจิทัลเกม วิชาโทแอนิเมชันสองมิติ

ชั้นปีที่ 1					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-011	ภาษาไทยพื้นฐาน	2(2-0-4)*	GEN67-122	ภาษาอังกฤษการฟัง-พูดสำหรับ ผู้ใช้ภาษาระดับต้น	3(2-3-6)
GEN67-111	ภาษาไทยเพื่อการนำเสนอ	2(2-0-4)	GEN67-133	สุนทรียศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	2(1-2-3)
GEN67-021	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (1)	1(0-2-1)
GEN67-121	ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับ ผู้ใช้ภาษาขั้นเริ่มต้นระดับสูง	3(2-3-6)	MAG67-105	การขึ้นรูป 3 มิติ	4(2-4-6)
INF67-171	เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล	1(1-0-2)	MAG67-121	ขั้นตอนวิธีเบื้องต้น	3(3-0-6)
MAG67-101	อุตสาหกรรมแอนิเมชันและดิจิทัลเกม	2(2-0-4)	MAG67-122	คณิตศาสตร์สำหรับเกมและแอนิเมชัน	3(2-2-5)
MAG67-102	การแก้ปัญหา	3(3-0-6)	MAG67-131	การวาดเส้นพื้นฐาน	4(3-2-7)
MAG67-103	การคิดเชิงออกแบบ	3(3-0-6)			
MAG67-104	องค์ประกอบศิลป์	4(3-2-7)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 20 หน่วยกิต		

หมายเหตุ * หมายถึง รายวิชาที่ไม่มีหน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-123	ภาษาอังกฤษการอ่าน-เขียนสำหรับผู้ใช้ ภาษาระดับต้น	3(2-2-5)	GEN67-124	ภาษาอังกฤษเพื่อการพูดในที่ สาธารณะและการนำเสนอสำหรับ ผู้ใช้ภาษาขั้นอิสระ	3(2-2-5)
GEN67-141	การแสวงหาความรู้และการวิจัย เบื้องต้น	2(2-0-4)	GEN67-142	การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะ โลกร้อน	2(1-2-3)
INF67-173	การใช้ซอฟต์แวร์ตารางคำนวณเพื่อการ วิเคราะห์ข้อมูล	1(0-2-1)	GEN67-162	การวางแผนการเงินและ การจัดการชีวิต	2(1-2-3)
CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (2)	1(0-2-1)	MAG67-212	การออกแบบกราฟิกและอัตลักษณ์	3(2-2-5)
MAG67-221	การออกแบบเกม	3(2-2-5)	MAG67-223	โครงสร้างข้อมูลสำหรับการพัฒนาเกม	4(3-2-7)
MAG67-222	การโปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์	4(3-2-7)	MAG67-231	ภาพประกอบดิจิทัล	4(3-2-7)
MAG67-232	การออกแบบกราฟิกเคลื่อนไหว	4(3-2-7)			
MAG67-241	การขึ้นรูป 3 มิติด้วยการปั้น	3(2-2-5)			
รวม 21 หน่วยกิต			รวม 18 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 3					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-301	การตลาดดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการ	2 (2-0-4)	MAG67-302	เสียงและดนตรีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-304	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ต	3(0-9-5)	MAG67-303	สัมมนาสำหรับอินเทอร์เน็ต	2(2-0-4)
	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1			มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม	
MAG67-321	ฐานข้อมูลสำหรับการพัฒนาเกม	3(2-2-5)	MAG67-305	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ต	4(0-12-6)
MAG67-322	การโปรแกรมเกมออนไลน์	4(3-2-7)		มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2	
MAG67-323	หัวข้อพิเศษด้านดิจิทัลเกม	3(2-2-5)	XXX6X-XXX	วิชาเลือกเสรี	2-6
MAG67-391	เตรียมสหกิจศึกษา	1(0-2-1)			หน่วยกิต
รวม 16 หน่วยกิต			รวม 11-15 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 4					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-491	สหกิจศึกษา 1	6(0-40-0)	MAG67-492	สหกิจศึกษา 2	6(0-40-0)
รวม 6 หน่วยกิต			รวม 6 หน่วยกิต		

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567)

จำนวนหน่วยกิตรวม 120 หน่วยกิต

ENG.2.2.2 แผนการศึกษาสำหรับนักศึกษาที่เลือกเรียนกลุ่มวิชาภาษาอังกฤษ

วิชาเอกดิจิทัลเกม วิชาโทแอนิเมชันสามมิติ

ชั้นปีที่ 1					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-011	ภาษาไทยพื้นฐาน	2(2-0-4)*	GEN67-122	ภาษาอังกฤษการฟัง-พูดสำหรับผู้ใช้ภาษาระดับต้น	3(2-3-6)
GEN67-111	ภาษาไทยเพื่อการนำเสนอ	2(2-0-4)	GEN67-133	สุนทรียศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	2(1-2-3)
GEN67-021	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (1)	1(0-2-1)
GEN67-121	ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับผู้ใช้ภาษาขั้นเริ่มต้นระดับสูง	3(2-3-6)	MAG67-105	การขึ้นรูป 3 มิติ	4(2-4-6)
INF67-171	เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล	1(1-0-2)	MAG67-121	ขั้นตอนวิธีเบื้องต้น	3(3-0-6)
MAG67-101	อุตสาหกรรมแอนิเมชันและดิจิทัลเกม	2(2-0-4)	MAG67-122	คณิตศาสตร์สำหรับเกมและแอนิเมชัน	3(2-2-5)
MAG67-102	การแก้ปัญหา	3(3-0-6)	MAG67-212	การออกแบบกราฟิกและอัตลักษณ์	3(2-2-5)
MAG67-103	การคิดเชิงออกแบบ	3(3-0-6)			
MAG67-104	องค์ประกอบศิลป์	4(3-2-7)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 19 หน่วยกิต		

หมายเหตุ

* หมายถึง รายวิชาที่ไม่มีหน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-123	ภาษาอังกฤษการอ่าน-เขียนสำหรับผู้ใช้ภาษาระดับต้น	3(2-2-5)	GEN67-124	ภาษาอังกฤษเพื่อการพูดในที่สาธารณะและการนำเสนอสำหรับผู้ใช้ภาษาขั้นอิสระ	3(2-2-5)
GEN67-141	การแสวงหาความรู้และการวิจัยเบื้องต้น	2(2-0-4)	GEN67-142	การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะโลกร้อน	2(1-2-3)
INF67-173	การใช้ซอฟต์แวร์ตารางคำนวณเพื่อการวิเคราะห์ข้อมูล	1(0-2-1)	GEN67-162	การวางแผนการเงินและการจัดการชีวิต	2(1-2-3)
CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (2)	1(0-2-1)	MAG67-223	โครงสร้างข้อมูลสำหรับการพัฒนาเกม	4(3-2-7)
MAG67-221	การออกแบบเกม	3(2-2-5)	MAG67-242	การควบคุมกระตุกสำหรับแอนิเมชัน 3 มิติ	3(2-2-5)
MAG67-222	การโปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์	4(3-2-7)	MAG67-243	เทคโนโลยีการจับภาพเคลื่อนไหว	3(2-2-5)
MAG67-241	การขึ้นรูป 3 มิติด้วยการปั้น	3(2-2-5)			
MAG67-251	พื้นผิว การจัดแสง และการประมวลผลภาพ	3(2-2-5)			
รวม 20 หน่วยกิต			รวม 17 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-301	การตลาดดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการ	2 (2-0-4)	MAG67-302	เสียงและดนตรีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-304	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ต	3(0-9-5)	MAG67-303	สัมมนาสำหรับอินเทอร์เน็ต	2(2-0-4)
	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1			มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม	
MAG67-321	ฐานข้อมูลสำหรับการพัฒนาเกม	3(2-2-5)	MAG67-305	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ต	4(0-12-6)
MAG67-322	การโปรแกรมเกมออนไลน์	4(3-2-7)		มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2	
MAG67-323	หัวข้อพิเศษด้านดิจิทัลเกม	3(2-2-5)	XXX6X-XXX	วิชาเลือกเสรี	2-6
MAG67-341	แอนิเมชัน 3 มิติขั้นสูง	3(2-2-5)			หน่วยกิต
MAG67-391	เตรียมสหกิจศึกษา	1(0-2-1)			
รวม 19 หน่วยกิต			รวม 11-15 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-491	สหกิจศึกษา 1	6(0-40-0)	MAG67-492	สหกิจศึกษา 2	6(0-40-0)
รวม 6 หน่วยกิต			รวม 6 หน่วยกิต		

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567)

จำนวนหน่วยกิตรวม 120 หน่วยกิต

ENG.2.2.3 แผนการศึกษาสำหรับนักศึกษาที่เลือกเรียนกลุ่มวิชาภาษาอังกฤษ

วิชาเอกดิจิทัลเกม วิชาโทวิชวลเอฟเฟกต์

ชั้นปีที่ 1					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-011	ภาษาไทยพื้นฐาน	2(2-0-4)*	GEN67-122	ภาษาอังกฤษการฟัง-พูดสำหรับ ผู้ใช้ภาษาระดับต้น	3(2-3-6)
GEN67-111	ภาษาไทยเพื่อการนำเสนอ	2(2-0-4)	GEN67-133	สุนทรียศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	2(1-2-3)
GEN67-021	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (1)	1(0-2-1)
GEN67-121	ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับ ผู้ใช้ภาษาขั้นเริ่มต้นระดับสูง	3(2-3-6)	MAG67-105	การขึ้นรูป 3 มิติ	4(2-4-6)
INF67-171	เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล	1(1-0-2)	MAG67-121	ขั้นตอนวิธีเบื้องต้น	3(3-0-6)
MAG67-101	อุตสาหกรรมแอนิเมชันและดิจิทัลเกม	2(2-0-4)	MAG67-122	คณิตศาสตร์สำหรับเกมและแอนิเมชัน	3(2-2-5)
MAG67-102	การแก้ปัญหา	3(3-0-6)	MAG67-212	การออกแบบกราฟิกและอัตลักษณ์	3(2-2-5)
MAG67-103	การคิดเชิงออกแบบ	3(3-0-6)			
MAG67-104	องค์ประกอบศิลป์	4(3-2-7)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 19 หน่วยกิต		

หมายเหตุ

* หมายถึง รายวิชาที่ไม่นับหน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-123	ภาษาอังกฤษการอ่าน-เขียนสำหรับผู้ใช้ ภาษาระดับต้น	3(2-2-5)	GEN67-124	ภาษาอังกฤษเพื่อการพูดในที่ สาธารณะและการนำเสนอสำหรับ ผู้ใช้ภาษาขั้นอิสระ	3(2-2-5)
GEN67-141	การแสวงหาความรู้และการวิจัย เบื้องต้น	2(2-0-4)	GEN67-142	การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะ โลกร้อน	2(1-2-3)
INF67-173	การใช้ซอฟต์แวร์ตารางคำนวณเพื่อการ วิเคราะห์ข้อมูล	1(0-2-1)	GEN67-162	การวางแผนการเงินและ การจัดการชีวิต	2(1-2-3)
CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (2)	1(0-2-1)	MAG67-151	หัวข้อพิเศษด้านแอนิเมชันและวิชวล เอฟเฟกต์	3(2-2-5)
MAG67-211	การออกแบบตัวละคร	4(3-2-7)	MAG67-223	โครงสร้างข้อมูลสำหรับการพัฒนาเกม	4(3-2-7)
MAG67-222	การโปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์	4(3-2-7)	MAG67-252	การขึ้นรูป 3 มิติเชิงกระบวนการ	3(2-2-5)
MAG67-251	พื้นผิว การจัดแสง และ การประมวลผลภาพ	3(2-2-5)			
MAG67-253	เทคนิคพิเศษสำหรับงานแอนิเมชัน 3 มิติ	3(2-2-5)			
รวม 20 หน่วยกิต			รวม 17 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 3					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-301	การตลาดดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการ	2 (2-0-4)	MAG67-302	เสียงและดนตรีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-304	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ต	3(0-9-5)	MAG67-303	สัมมนาสำหรับอินเทอร์เน็ต	2(2-0-4)
	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1			มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม	
MAG67-321	ฐานข้อมูลสำหรับการพัฒนาเกม	3(2-2-5)	MAG67-305	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ต	4(0-12-6)
MAG67-322	การโปรแกรมเกมออนไลน์	4(3-2-7)		มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2	
MAG67-323	หัวข้อพิเศษด้านดิจิทัลเกม	3(2-2-5)	XXX6X-XXX	วิชาเลือกเสรี	2-6
MAG67-351	กระบวนการหลังการผลิตและเทคนิคพิเศษด้านภาพ	3(2-2-5)			หน่วยกิต
MAG67-391	เตรียมสหกิจศึกษา	1(0-2-1)			
รวม 19 หน่วยกิต			รวม 11-15 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 4					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-491	สหกิจศึกษา 1	6(0-40-0)	MAG67-492	สหกิจศึกษา 2	6(0-40-0)
รวม 6 หน่วยกิต			รวม 6 หน่วยกิต		

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567)

จำนวนหน่วยกิตรวม 120 หน่วยกิต

ENG.2.2.4 แผนการศึกษาสำหรับนักศึกษาที่เลือกเรียนกลุ่มวิชาภาษาอังกฤษ

วิชาเอกดิจิทัลเกม วิชาโทออกแบบอินเทอร์แอคทีฟ

ชั้นปีที่ 1					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-011	ภาษาไทยพื้นฐาน	2(2-0-4)*	GEN67-122	ภาษาอังกฤษการฟัง-พูดสำหรับ ผู้ใช้ภาษาระดับต้น	3(2-3-6)
GEN67-111	ภาษาไทยเพื่อการนำเสนอ	2(2-0-4)	GEN67-133	สุนทรียศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	2(1-2-3)
GEN67-021	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (1)	1(0-2-1)
GEN67-121	ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับ ผู้ใช้ภาษาขั้นเริ่มต้นระดับสูง	3(2-3-6)	MAG67-105	การขึ้นรูป 3 มิติ	4(2-4-6)
INF67-171	เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล	1(1-0-2)	MAG67-121	ขั้นตอนวิธีเบื้องต้น	3(3-0-6)
MAG67-101	อุตสาหกรรมแอนิเมชันและดิจิทัลเกม	2(2-0-4)	MAG67-122	คณิตศาสตร์สำหรับเกมและแอนิเมชัน	3(2-2-5)
MAG67-102	การแก้ปัญหา	3(3-0-6)	MAG67-161	การออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้	3(3-0-6)
MAG67-103	การคิดเชิงออกแบบ	3(3-0-6)			
MAG67-104	องค์ประกอบศิลป์	4(3-2-7)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 19 หน่วยกิต		

หมายเหตุ

* หมายถึง รายวิชาที่ไม่นับหน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-123	ภาษาอังกฤษการอ่าน-เขียนสำหรับผู้ใช้ ภาษาระดับต้น	3(2-2-5)	GEN67-124	ภาษาอังกฤษเพื่อการพูดในที่ สาธารณะและการนำเสนอสำหรับ ผู้ใช้ภาษาขั้นอิสระ	3(2-2-5)
GEN67-141	การแสวงหาความรู้และการวิจัย เบื้องต้น	2(2-0-4)	GEN67-142	การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะ โลกร้อน	2(1-2-3)
INF67-173	การใช้ซอฟต์แวร์ตารางคำนวณเพื่อการ วิเคราะห์ข้อมูล	1(0-2-1)	GEN67-162	การวางแผนการเงินและ การจัดการชีวิต	2(1-2-3)
CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (2)	1(0-2-1)	MAG67-212	การออกแบบกราฟิกและอัตลักษณ์	3(2-2-5)
MAG67-221	การออกแบบเกม	3(2-2-5)	MAG67-223	โครงสร้างข้อมูลสำหรับการพัฒนาเกม	4(3-2-7)
MAG67-222	การโปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์	4(3-2-7)	MAG67-262	การออกแบบอิมเมอร์ซีฟ	4(3-2-7)
MAG67-261	การออกแบบส่วนต่อประสานกับผู้ใช้	4(3-2-7)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 18 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 3					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-301	การตลาดดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการ	2 (2-0-4)	MAG67-302	เสียงและดนตรีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-304	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	3(0-9-5)	MAG67-303	สัมมนาสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	2(2-0-4)
	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1			มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม	
MAG67-321	ฐานข้อมูลสำหรับการพัฒนาเกม	3(2-2-5)	MAG67-305	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	4(0-12-6)
MAG67-322	การโปรแกรมเกมออนไลน์	4(3-2-7)		มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2	
MAG67-323	หัวข้อพิเศษด้านดิจิทัลเกม	3(2-2-5)	XXX6X-XXX	วิชาเลือกเสรี	2-6
MAG67-361	การจัดการโครงการอินเทอร์เน็ตออฟ	4(3-2-7)			หน่วยกิต
	มัลติมีเดีย				
MAG67-391	เตรียมสหกิจศึกษา	1(0-2-1)			
รวม 20 หน่วยกิต			รวม 11-15 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 4					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-491	สหกิจศึกษา 1	6(0-40-0)	MAG67-492	สหกิจศึกษา 2	6(0-40-0)
รวม 6 หน่วยกิต			รวม 6 หน่วยกิต		

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567)

จำนวนหน่วยกิตรวม 120 หน่วยกิต

CHI.2.1.1 แผนการศึกษาสำหรับนักศึกษาที่เลือกเรียนกลุ่มวิชาภาษาจีน

วิชาเอกแอนิเมชัน วิชาโทแอนิเมชันสองมิติ

ชั้นปีที่ 1					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-011	ภาษาไทยพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CHI67-121	ภาษาจีนพื้นฐาน	3(2-2-5)
GEN67-111	ภาษาไทยเพื่อการนำเสนอ	2(2-0-4)	GEN67-133	สุนทรียศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	2(1-2-3)
GEN67-021	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (1)	1(0-2-1)
GEN67-121	ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับผู้ ใช้ภาษาขั้นเริ่มต้นระดับสูง	3(2-3-6)	MAG67-105	การขึ้นรูป 3 มิติ	4(2-4-6)
INF67-171	เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล	1(1-0-2)	MAG67-111	การวาดและลงสีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-101	อุตสาหกรรมแอนิเมชันและดิจิทัลเกม	2(2-0-4)	MAG67-112	การเขียนบทและการเขียนบทภาพ	4(3-2-7)
MAG67-102	การแก้ปัญหา	3(3-0-6)	MAG67-131	การวาดเส้นพื้นฐาน	4(3-2-7)
MAG67-103	การคิดเชิงออกแบบ	3(3-0-6)			
MAG67-104	องค์ประกอบศิลป์	4(3-2-7)			
รวม 17 หน่วยกิต			รวม 21 หน่วยกิต		

หมายเหตุ

* หมายถึง รายวิชาที่ไม่มีหน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
CHI67-122	ภาษาจีนสำหรับชีวิตประจำวัน	3(2-2-5)	CHI67-123	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร	3(2-2-5)
GEN67-141	การแสวงหาความรู้และการวิจัยเบื้องต้น	2(2-0-4)	GEN67-142	การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะโลกร้อน	2(1-2-3)
INF67-173	การใช้ซอฟต์แวร์ตารางคำนวณเพื่อการวิเคราะห์ข้อมูล	1(0-2-1)	GEN67-162	การวางแผนการเงินและการจัดการชีวิต	2(1-2-3)
CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (2)	1(0-2-1)	MAG67-212	การออกแบบกราฟิกและอัตลักษณ์	3(2-2-5)
MAG67-211	การออกแบบตัวละคร	4(3-2-7)	MAG67-215	การพัฒนาทัศนศิลป์สำหรับงานแอนิเมชัน	4(2-4-6)
MAG67-213	แอนิเมชัน 2 มิติ	4(2-4-6)	MAG67-231	ภาพประกอบดิจิทัล	4(3-2-7)
MAG67-214	แอนิเมชัน 3 มิติ	4(2-4-6)			
รวม 19 หน่วยกิต			รวม 18 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 3					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-232	การออกแบบกราฟิกเคลื่อนไหว	4(3-2-7)	MAG67-302	เสียงและดนตรีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-241	การขึ้นรูป 3 มิติด้วยการปั้น	3(2-2-5)	MAG67-303	สัมมนาสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	2(2-0-4)
MAG67-301	การตลาดดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการ	2 (2-0-4)		มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม	
MAG67-304	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	3(0-9-5)	MAG67-305	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	4(0-12-6)
	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1			มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2	
MAG67-311	กระบวนการผลิตแอนิเมชัน	4(2-4-6)	XXX6X-XXX	วิชาเลือกเสรี	2-6
MAG67-391	เตรียมสหกิจศึกษา	1(0-2-1)			หน่วยกิต
รวม 17 หน่วยกิต			รวม 11-15 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 4					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-491	สหกิจศึกษา 1	6(0-40-0)	MAG67-492	สหกิจศึกษา 2	6(0-40-0)
รวม 6 หน่วยกิต			รวม 6 หน่วยกิต		

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567)

จำนวนหน่วยกิตรวม 120 หน่วยกิต

CHI.2.1.2 แผนการศึกษาสำหรับนักศึกษาที่เลือกเรียนกลุ่มวิชาภาษาจีน

วิชาเอกแอนิเมชัน วิชาโทแอนิเมชันสามมิติ

ชั้นปีที่ 1					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-011	ภาษาไทยพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CHI67-121	ภาษาจีนพื้นฐาน	3(2-2-5)
GEN67-111	ภาษาไทยเพื่อการนำเสนอ	2(2-0-4)	GEN67-133	สุนทรียศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	2(1-2-3)
GEN67-021	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (1)	1(0-2-1)
GEN67-121	ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับผู้ ใช้ภาษาขั้นเริ่มต้นระดับสูง	3(2-3-6)	MAG67-105	การขึ้นรูป 3 มิติ	4(2-4-6)
INF67-171	เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล	1(1-0-2)	MAG67-111	การวาดและลงสีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-101	อุตสาหกรรมแอนิเมชันและดิจิทัลเกม	2(2-0-4)	MAG67-112	การเขียนบทและการเขียนบทภาพ	4(3-2-7)
MAG67-102	การแก้ปัญหา	3(3-0-6)			
MAG67-103	การคิดเชิงออกแบบ	3(3-0-6)			
MAG67-104	องค์ประกอบศิลป์	4(3-2-7)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 17 หน่วยกิต		

หมายเหตุ

* หมายถึง รายวิชาที่ไม่มีหน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
CHI67-122	ภาษาจีนสำหรับชีวิตประจำวัน	3(2-2-5)	CHI67-123	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร	3(2-2-5)
GEN67-141	การแสวงหาความรู้และการวิจัยเบื้องต้น	2(2-0-4)	GEN67-142	การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะโลกร้อน	2(1-2-3)
INF67-173	การใช้ซอฟต์แวร์ตารางคำนวณเพื่อการวิเคราะห์ข้อมูล	1(0-2-1)	GEN67-162	การวางแผนการเงินและการจัดการชีวิต	2(1-2-3)
CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (2)	1(0-2-1)	MAG67-212	การออกแบบกราฟิกและอัตลักษณ์	3(2-2-5)
MAG67-211	การออกแบบตัวละคร	4(3-2-7)	MAG67-215	การพัฒนาทัศนศิลป์สำหรับงานแอนิเมชัน	4(2-4-6)
MAG67-213	แอนิเมชัน 2 มิติ	4(2-4-6)	MAG67-242	การควบคุมกระตุกสำหรับแอนิเมชัน 3 มิติ	3(2-2-5)
MAG67-214	แอนิเมชัน 3 มิติ	4(2-4-6)	MAG67-243	เทคโนโลยีการจับภาพเคลื่อนไหว	3(1-4-4)
MAG67-241	การขึ้นรูป 3 มิติด้วยการปั้น	3(2-2-5)			
รวม 22 หน่วยกิต			รวม 20 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 3					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-251	พื้นผิว การจัดแสง และการประมวลผลภาพ	3(2-2-5)	MAG67-302	เสียงและดนตรีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-301	การตลาดดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการ	2 (2-0-4)	MAG67-303	สัมมนาสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	2(2-0-4)
MAG67-304	โครงงานสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	3(0-9-5)	MAG67-305	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม	4(0-12-6)
	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1			โครงงานสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	
MAG67-311	กระบวนการผลิตแอนิเมชัน	4(2-4-6)	XXX6X-XXX	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2	
MAG67-341	แอนิเมชัน 3 มิติขั้นสูง	3(2-2-5)		วิชาเลือกเสรี	
MAG67-391	เตรียมสหกิจศึกษา	1(0-2-1)			2-6 หน่วยกิต
รวม 17 หน่วยกิต			รวม 11-15 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 4					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-491	สหกิจศึกษา 1	6(0-40-0)	MAG67-492	สหกิจศึกษา 2	6(0-40-0)
รวม 6 หน่วยกิต			รวม 6 หน่วยกิต		

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567)

จำนวนหน่วยกิตรวม 120 หน่วยกิต

CHI.2.1.3 แผนการศึกษาสำหรับนักศึกษาที่เลือกเรียนกลุ่มวิชาภาษาจีน

วิชาเอกแอนิเมชัน วิชาโทวิชวลเอฟเฟกต์

ชั้นปีที่ 1					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-011	ภาษาไทยพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CHI67-121	ภาษาจีนพื้นฐาน	3(2-2-5)
GEN67-111	ภาษาไทยเพื่อการนำเสนอ	2(2-0-4)	GEN67-133	สุนทรียศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	2(1-2-3)
GEN67-021	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (1)	1(0-2-1)
GEN67-121	ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับ ผู้ใช้ภาษาขั้นเริ่มต้นระดับสูง	3(2-3-6)	MAG67-105	การขึ้นรูป 3 มิติ	4(2-4-6)
INF67-171	เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล	1(1-0-2)	MAG67-111	การวาดและลงสีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-101	อุตสาหกรรมแอนิเมชันและดิจิทัลเกม	2(2-0-4)	MAG67-112	การเขียนบทและการเขียนบทภาพ	4(3-2-7)
MAG67-102	การแก้ปัญหา	3(3-0-6)	MAG67-151	หัวข้อพิเศษด้านแอนิเมชันและ วิชวลเอฟเฟกต์	3(2-2-5)
MAG67-103	การคิดเชิงออกแบบ	3(3-0-6)			
MAG67-104	องค์ประกอบศิลป์	4(3-2-7)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 20 หน่วยกิต		

หมายเหตุ

* หมายถึง รายวิชาที่ไม่มีหน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
CHI67-122	ภาษาจีนสำหรับชีวิตประจำวัน	3(2-2-5)	CHI67-123	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร	3(2-2-5)
GEN67-141	การแสวงหาความรู้และการวิจัย เบื้องต้น	2(2-0-4)	GEN67-142	การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะ โลกร้อน	2(1-2-3)
INF67-173	การใช้ซอฟต์แวร์ตารางคำนวณเพื่อการ วิเคราะห์ข้อมูล	1(0-2-1)	GEN67-162	การวางแผนการเงินและ การจัดการชีวิต	2(1-2-3)
CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (2)	1(0-2-1)	MAG67-212	การออกแบบกราฟิกและอัตลักษณ์	3(2-2-5)
MAG67-211	การออกแบบตัวละคร	4(3-2-7)	MAG67-215	การพัฒนาทัศนศิลป์สำหรับงาน แอนิเมชัน	4(2-4-6)
MAG67-213	แอนิเมชัน 2 มิติ	4(2-4-6)	MAG67-251	พื้นผิว การจัดแสง และการ ประมวลผลภาพ	3(2-2-5)
MAG67-214	แอนิเมชัน 3 มิติ	4(2-4-6)	MAG67-252	การขึ้นรูป 3 มิติเชิงกระบวนการ	3(2-2-5)
รวม 19 หน่วยกิต			รวม 20 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 3					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-301	การตลาดดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการ	2 (2-0-4)	MAG67-302	เสียงและดนตรีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-304	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ต	3(0-9-5)	MAG67-303	สัมมนาสำหรับอินเทอร์เน็ต	2(2-0-4)
	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1			มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม	
MAG67-311	กระบวนการผลิตแอนิเมชัน	4(2-4-6)	MAG67-305	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ต	4(0-12-6)
MAG67-341	แอนิเมชัน 3 มิติขั้นสูง	3(2-2-5)		มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2	
MAG67-351	กระบวนการหลังการผลิตและเทคนิคพิเศษด้านภาพ	3(2-2-5)	XXX6X-XXX	วิชาเลือกเสรี	2-6 หน่วยกิต
MAG67-391	เตรียมสหกิจศึกษา	1(0-2-1)			
รวม 16 หน่วยกิต			รวม 11-15 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 4					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-491	สหกิจศึกษา 1	6(0-40-0)	MAG67-492	สหกิจศึกษา 2	6(0-40-0)
รวม 6 หน่วยกิต			รวม 6 หน่วยกิต		

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567)

จำนวนหน่วยกิตรวม 120 หน่วยกิต

CHI.2.1.4 แผนการศึกษาสำหรับนักศึกษาที่เลือกเรียนกลุ่มวิชาภาษาจีน

วิชาเอกแอนิเมชัน วิชาโทออกแบบอินเทอร์แอคทีฟ

ชั้นปีที่ 1					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-011	ภาษาไทยพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CHI67-121	ภาษาจีนพื้นฐาน	3(2-2-5)
GEN67-111	ภาษาไทยเพื่อการนำเสนอ	2(2-0-4)	GEN67-133	สุนทรียศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	2(1-2-3)
GEN67-021	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (1)	1(0-2-1)
GEN67-121	ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับผู้ ใช้ภาษาขั้นเริ่มต้นระดับสูง	3(2-3-6)	MAG67-105	การขึ้นรูป 3 มิติ	4(2-4-6)
INF67-171	เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล	1(1-0-2)	MAG67-111	การวาดและลงสีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-101	อุตสาหกรรมแอนิเมชันและดิจิทัลเกม	2(2-0-4)	MAG67-112	การเขียนบทและการเขียนบทภาพ	4(3-2-7)
MAG67-102	การแก้ปัญหา	3(3-0-6)	MAG67-161	การออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้	3(3-0-6)
MAG67-103	การคิดเชิงออกแบบ	3(3-0-6)			
MAG67-104	องค์ประกอบศิลป์	4(3-2-7)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 20 หน่วยกิต		

หมายเหตุ

* หมายถึง รายวิชาที่ไม่มีหน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
CHI67-122	ภาษาจีนสำหรับชีวิตประจำวัน	3(2-2-5)	CHI67-123	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร	3(2-2-5)
GEN67-141	การแสวงหาความรู้และการวิจัยเบื้องต้น	2(2-0-4)	GEN67-142	การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะโลกร้อน	2(1-2-3)
INF67-173	การใช้ซอฟต์แวร์ตารางคำนวณเพื่อการวิเคราะห์ข้อมูล	1(0-2-1)	GEN67-162	การวางแผนการเงินและการจัดการชีวิต	2(1-2-3)
CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (2)	1(0-2-1)	MAG67-212	การออกแบบกราฟิกและอัตลักษณ์	3(2-2-5)
MAG67-211	การออกแบบตัวละคร	4(3-2-7)	MAG67-215	การพัฒนาทัศนศิลป์สำหรับงานแอนิเมชัน	4(2-4-6)
MAG67-213	แอนิเมชัน 2 มิติ	4(2-4-6)	MAG67-226	การออกแบบอิมเมอร์ซีฟ	4(3-2-7)
MAG67-214	แอนิเมชัน 3 มิติ	4(2-4-6)			
รวม 19 หน่วยกิต			รวม 18 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 3					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-261	การออกแบบส่วนต่อประสานกับผู้ใช้	4(3-2-7)	MAG67-302	เสียงและดนตรีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-301	การตลาดดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการ	2 (2-0-4)	MAG67-303	สัมมนาสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	2(2-0-4)
MAG67-304	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	3(0-9-5)	MAG67-305	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม	4(0-12-6)
	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1			โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	
MAG67-311	กระบวนการผลิตแอนิเมชัน	4(2-4-6)	XXX6X-XXX	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2	2-6 หน่วยกิต
MAG67-361	การจัดการโครงการอินเทอร์เน็ตออฟ	4(3-2-7)		วิชาเลือกเสรี	
	มัลติมีเดีย				
MAG67-391	เตรียมสหกิจศึกษา	1(0-2-1)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 11-15 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 4					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-491	สหกิจศึกษา 1	6(0-40-0)	MAG67-492	สหกิจศึกษา 2	6(0-40-0)
รวม 6 หน่วยกิต			รวม 6 หน่วยกิต		

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567)

จำนวนหน่วยกิตรวม 120 หน่วยกิต

CHI.2.2.1 แผนการศึกษาสำหรับนักศึกษาที่เลือกเรียนกลุ่มวิชาภาษาจีน

วิชาเอกดิจิทัลเกม วิชาโทแอนิเมชันสองมิติ

ชั้นปีที่ 1					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-011	ภาษาไทยพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CHI67-121	ภาษาจีนพื้นฐาน	3(2-2-5)
GEN67-111	ภาษาไทยเพื่อการนำเสนอ	2(2-0-4)	GEN67-133	สุนทรียศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	2(1-2-3)
GEN67-021	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (1)	1(0-2-1)
GEN67-121	ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับผู้ ใช้ภาษาขั้นเริ่มต้นระดับสูง	3(2-3-6)	MAG67-105	การขึ้นรูป 3 มิติ	4(2-4-6)
INF67-171	เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล	1(1-0-2)	MAG67-121	ขั้นตอนวิธีเบื้องต้น	3(3-0-6)
MAG67-101	อุตสาหกรรมแอนิเมชันและดิจิทัลเกม	2(2-0-4)	MAG67-122	คณิตศาสตร์สำหรับเกมและแอนิเมชัน	3(2-2-5)
MAG67-102	การแก้ปัญหา	3(3-0-6)	MAG67-131	การวาดเส้นพื้นฐาน	4(3-2-7)
MAG67-103	การคิดเชิงออกแบบ	3(3-0-6)			
MAG67-104	องค์ประกอบศิลป์	4(3-2-7)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 20 หน่วยกิต		

หมายเหตุ

* หมายถึง รายวิชาที่ไม่มีหน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
CHI67-122	ภาษาจีนสำหรับชีวิตประจำวัน	3(2-2-5)	CHI67-123	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร	3(2-2-5)
GEN67-141	การแสวงหาความรู้และการวิจัย เบื้องต้น	2(2-0-4)	GEN67-142	ผู้ใช้งานขั้นสูง การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะ โลกร้อน	2(1-2-3)
INF67-173	การใช้ซอฟต์แวร์ตารางคำนวณเพื่อการ วิเคราะห์ข้อมูล	1(0-2-1)	GEN67-162	การวางแผนการเงินและ การจัดการชีวิต	2(1-2-3)
CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (2)	1(0-2-1)	MAG67-212	การออกแบบกราฟิกและอัตลักษณ์	3(2-2-5)
MAG67-221	การออกแบบเกม	3(2-2-5)	MAG67-223	โครงสร้างข้อมูลสำหรับการพัฒนาเกม	4(3-2-7)
MAG67-222	การโปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์	4(3-2-7)	MAG67-231	ภาพประกอบดิจิทัล	4(3-2-7)
MAG67-232	การออกแบบกราฟิกเคลื่อนไหว	4(3-2-7)			
MAG67-241	การขึ้นรูป 3 มิติด้วยการปั้น	3(2-2-5)			
รวม 21 หน่วยกิต			รวม 18 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 3					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-301	การตลาดดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการ	2 (2-0-4)	MAG67-302	เสียงและดนตรีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-304	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	3(0-9-5)	MAG67-303	สัมมนาสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	2(2-0-4)
	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1			มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม	
MAG67-321	ฐานข้อมูลสำหรับการพัฒนาเกม	3(2-2-5)	MAG67-305	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ตออฟ	4(0-12-6)
MAG67-322	การโปรแกรมเกมออนไลน์	4(3-2-7)		มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2	
MAG67-323	หัวข้อพิเศษด้านดิจิทัลเกม	3(2-2-5)	XXX6X-XXX	วิชาเลือกเสรี	2-6
MAG67-391	เตรียมสหกิจศึกษา	1(0-2-1)			หน่วยกิต
รวม 16 หน่วยกิต			รวม 11-15 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 4					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-491	สหกิจศึกษา 1	6(0-40-0)	MAG67-492	สหกิจศึกษา 2	6(0-40-0)
รวม 6 หน่วยกิต			รวม 6 หน่วยกิต		

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567)

จำนวนหน่วยกิตรวม 120 หน่วยกิต

CHI.2.2 แผนการศึกษาสำหรับนักศึกษาที่เลือกเรียนกลุ่มวิชาภาษาจีน

วิชาเอกดิจิทัลเกม วิชาโทแอนิเมชันสามมิติ

ชั้นปีที่ 1					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-011	ภาษาไทยพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CHI67-121	ภาษาจีนพื้นฐาน	3(2-2-5)
GEN67-111	ภาษาไทยเพื่อการนำเสนอ	2(2-0-4)	GEN67-133	สุนทรียศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	2(1-2-3)
GEN67-021	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (1)	1(0-2-1)
GEN67-121	ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับ ผู้ใช้ภาษาขั้นเริ่มต้นระดับสูง	3(2-3-6)	MAG67-105	การขึ้นรูป 3 มิติ	4(2-4-6)
INF67-171	เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล	1(1-0-2)	MAG67-121	ขั้นตอนวิธีเบื้องต้น	3(3-0-6)
MAG67-101	อุตสาหกรรมแอนิเมชันและดิจิทัลเกม	2(2-0-4)	MAG67-122	คณิตศาสตร์สำหรับเกมและแอนิเมชัน	3(2-2-5)
MAG67-102	การแก้ปัญหา	3(3-0-6)	MAG67-212	การออกแบบกราฟิกและอัตลักษณ์	3(2-2-5)
MAG67-103	การคิดเชิงออกแบบ	3(3-0-6)			
MAG67-104	องค์ประกอบศิลป์	4(3-2-7)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 19 หน่วยกิต		

หมายเหตุ

* หมายถึง รายวิชาที่ไม่นับหน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
CHI67-122	ภาษาจีนสำหรับชีวิตประจำวัน	3(2-2-5)	CHI67-123	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร	3(2-2-5)
GEN67-141	การแสวงหาความรู้และการวิจัย เบื้องต้น	2(2-0-4)	GEN67-142	การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะ โลกร้อน	2(1-2-3)
INF67-173	การใช้ซอฟต์แวร์ตารางคำนวณเพื่อการ วิเคราะห์ข้อมูล	1(0-2-1)	GEN67-162	การวางแผนการเงินและ การจัดการชีวิต	2(1-2-3)
CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (2)	1(0-2-1)	MAG67-223	โครงสร้างข้อมูลสำหรับการพัฒนาเกม	4(3-2-7)
MAG67-221	การออกแบบเกม	3(2-2-5)	MAG67-242	การควบคุมกระตุกสำหรับแอนิเมชัน 3 มิติ	3(2-2-5)
MAG67-222	การโปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์	4(3-2-7)	MAG67-243	เทคโนโลยีการจับภาพเคลื่อนไหว	3(2-2-5)
MAG67-241	การขึ้นรูป 3 มิติด้วยการปั้น	3(2-2-5)			
MAG67-251	พื้นผิว การจัดแสง และ การประมวลผลภาพ	3(2-2-5)			
รวม 20 หน่วยกิต			รวม 17 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-301	การตลาดดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการ	2 (2-0-4)	MAG67-302	เสียงและดนตรีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-304	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ต	3(0-9-5)	MAG67-303	สัมมนาสำหรับอินเทอร์เน็ต	2(2-0-4)
	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1			มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม	
MAG67-321	ฐานข้อมูลสำหรับการพัฒนาเกม	3(2-2-5)	MAG67-305	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ต	4(0-12-6)
MAG67-322	การโปรแกรมเกมออนไลน์	4(3-2-7)		มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2	
MAG67-323	หัวข้อพิเศษด้านดิจิทัลเกม	3(2-2-5)	XXX6X-XXX	วิชาเลือกเสรี	2-6
MAG67-341	แอนิเมชัน 3 มิติขั้นสูง	3(2-2-5)			หน่วยกิต
MAG67-391	เตรียมสหกิจศึกษา	1(0-2-1)			
รวม 19 หน่วยกิต			รวม 11-15 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 4					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-491	สหกิจศึกษา 1	6(0-40-0)	MAG67-492	สหกิจศึกษา 2	6(0-40-0)
รวม 6 หน่วยกิต			รวม 6 หน่วยกิต		

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567)

จำนวนหน่วยกิตรวม 120 หน่วยกิต

CHI.2.2.3 แผนการศึกษาสำหรับนักศึกษาที่เลือกเรียนกลุ่มวิชาภาษาจีน

วิชาเอกดิจิทัลเกม วิชาโทวิชวลเอฟเฟกต์

ชั้นปีที่ 1					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-011	ภาษาไทยพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CHI67-121	ภาษาจีนพื้นฐาน	3(2-2-5)
GEN67-111	ภาษาไทยเพื่อการนำเสนอ	2(2-0-4)	GEN67-133	สุนทรียศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	2(1-2-3)
GEN67-021	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (1)	1(0-2-1)
GEN67-121	ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับ ผู้ใช้ภาษาขั้นเริ่มต้นระดับสูง	3(2-3-6)	MAG67-105	การขึ้นรูป 3 มิติ	4(2-4-6)
INF67-171	เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล	1(1-0-2)	MAG67-121	ขั้นตอนวิธีเบื้องต้น	3(3-0-6)
MAG67-101	อุตสาหกรรมแอนิเมชันและดิจิทัลเกม	2(2-0-4)	MAG67-122	คณิตศาสตร์สำหรับเกมและแอนิเมชัน	3(2-2-5)
MAG67-102	การแก้ปัญหา	3(3-0-6)	MAG67-212	การออกแบบกราฟิกและอัตลักษณ์	3(2-2-5)
MAG67-103	การคิดเชิงออกแบบ	3(3-0-6)			
MAG67-104	องค์ประกอบศิลป์	4(3-2-7)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 19 หน่วยกิต		

หมายเหตุ

* หมายถึง รายวิชาที่ไม่มีหน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
CHI67-122	ภาษาจีนสำหรับชีวิตประจำวัน	3(2-2-5)	CHI67-123	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร	3(2-2-5)
GEN67-141	การแสวงหาความรู้และการวิจัย เบื้องต้น	2(2-0-4)	GEN67-142	การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะ โลกร้อน	2(1-2-3)
INF67-173	การใช้ซอฟต์แวร์ตารางคำนวณเพื่อการ วิเคราะห์ข้อมูล	1(0-2-1)	GEN67-162	การวางแผนการเงินและ การจัดการชีวิต	2(1-2-3)
CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (2)	1(0-2-1)	MAG67-151	หัวข้อพิเศษด้านแอนิเมชันและวิชวล เอฟเฟกต์	3(2-2-5)
MAG67-211	การออกแบบตัวละคร	4(3-2-7)	MAG67-223	โครงสร้างข้อมูลสำหรับการพัฒนาเกม	4(3-2-7)
MAG67-222	การโปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์	4(3-2-7)	MAG67-252	การขึ้นรูป 3 มิติเชิงกระบวนการ	3(2-2-5)
MAG67-251	พื้นผิว การจัดแสง และ การประมวลผลภาพ	3(2-2-5)			
MAG67-253	เทคนิคพิเศษสำหรับงานแอนิเมชัน 3 มิติ	3(2-2-5)			
รวม 20 หน่วยกิต			รวม 17 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 3					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-301	การตลาดดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการ	2 (2-0-4)	MAG67-302	เสียงและดนตรีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-304	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ต	3(0-9-5)	MAG67-303	สัมมนาสำหรับอินเทอร์เน็ต	2(2-0-4)
	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1			มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม	
MAG67-321	ฐานข้อมูลสำหรับการพัฒนาเกม	3(2-2-5)	MAG67-305	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ต	4(0-12-6)
MAG67-322	การโปรแกรมเกมออนไลน์	4(3-2-7)		มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2	
MAG67-323	หัวข้อพิเศษด้านดิจิทัลเกม	3(2-2-5)	XXX6X-XXX	วิชาเลือกเสรี	2-6
MAG67-351	กระบวนการหลังการผลิตและเทคนิคพิเศษด้านภาพ	3(2-2-5)			หน่วยกิต
MAG67-391	เตรียมสหกิจศึกษา	1(0-2-1)			
รวม 19 หน่วยกิต			รวม 11-15 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 4					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-491	สหกิจศึกษา 1	6(0-40-0)	MAG67-492	สหกิจศึกษา 2	6(0-40-0)
รวม 6 หน่วยกิต			รวม 6 หน่วยกิต		

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567)

จำนวนหน่วยกิตรวม 120 หน่วยกิต

CHI.2.2.4 แผนการศึกษาสำหรับนักศึกษาที่เลือกเรียนกลุ่มวิชาภาษาจีน

วิชาเอกดิจิทัลเกม วิชาโทออกแบบอินเทอร์แอคทีฟ

ชั้นปีที่ 1					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
GEN67-011	ภาษาไทยพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CHI67-121	ภาษาจีนพื้นฐาน	3(2-2-5)
GEN67-111	ภาษาไทยเพื่อการนำเสนอ	2(2-0-4)	GEN67-133	สุนทรียศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	2(1-2-3)
GEN67-021	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2(2-0-4)*	CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (1)	1(0-2-1)
GEN67-121	ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับผู้ ใช้ภาษาขั้นเริ่มต้นระดับสูง	3(2-3-6)	MAG67-105	การขึ้นรูป 3 มิติ	4(2-4-6)
INF67-171	เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล	1(1-0-2)	MAG67-121	ขั้นตอนวิธีเบื้องต้น	3(3-0-6)
MAG67-101	อุตสาหกรรมแอนิเมชันและดิจิทัลเกม	2(2-0-4)	MAG67-122	คณิตศาสตร์สำหรับเกมและแอนิเมชัน	3(2-2-5)
MAG67-102	การแก้ปัญหา	3(3-0-6)	MAG67-161	การออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้	3(3-0-6)
MAG67-103	การคิดเชิงออกแบบ	3(3-0-6)			
MAG67-104	องค์ประกอบศิลป์	4(3-2-7)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 19 หน่วยกิต		

หมายเหตุ

* หมายถึง รายวิชาที่ไม่มีหน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
CHI67-122	ภาษาจีนสำหรับชีวิตประจำวัน	3(2-2-5)	CHI67-123	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร	3(2-2-5)
GEN67-141	การแสวงหาความรู้และการวิจัย เบื้องต้น	2(2-0-4)	GEN67-142	การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะ โลกร้อน	2(1-2-3)
INF67-173	การใช้ซอฟต์แวร์ตารางคำนวณเพื่อการ วิเคราะห์ข้อมูล	1(0-2-1)	GEN67-162	การวางแผนการเงินและ การจัดการชีวิต	2(1-2-3)
CSP67-XXX	วิชาสร้างเสริมสุขภาพกีฬา (2)	1(0-2-1)	MAG67-212	การออกแบบกราฟิกและอัตลักษณ์	3(2-2-5)
MAG67-221	การออกแบบเกม	3(2-2-5)	MAG67-223	โครงสร้างข้อมูลสำหรับการพัฒนาเกม	4(3-2-7)
MAG67-222	การโปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์	4(3-2-7)	MAG67-262	การออกแบบอิมเมอร์ซีฟ	4(3-2-7)
MAG67-261	การออกแบบส่วนต่อประสานกับผู้ใช้	4(3-2-7)			
รวม 18 หน่วยกิต			รวม 18 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 3					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-301	การตลาดดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการ	2 (2-0-4)	MAG67-302	เสียงและดนตรีดิจิทัล	3(2-2-5)
MAG67-304	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ต	3(0-9-5)	MAG67-303	สัมมนาสำหรับอินเทอร์เน็ต	2(2-0-4)
	มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1			มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม	
MAG67-321	ฐานข้อมูลสำหรับการพัฒนาเกม	3(2-2-5)	MAG67-305	โครงการสำหรับอินเทอร์เน็ต	4(0-12-6)
MAG67-322	การโปรแกรมเกมออนไลน์	4(3-2-7)		มัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2	
MAG67-323	หัวข้อพิเศษด้านดิจิทัลเกม	3(2-2-5)	XXX6X-XXX	วิชาเลือกเสรี	2-6
MAG67-361	การจัดการโครงการอินเทอร์เน็ต	4(3-2-7)			หน่วยกิต
	มัลติมีเดีย				
MAG67-391	เตรียมสหกิจศึกษา	1(0-2-1)			
รวม 20 หน่วยกิต			รวม 11-15 หน่วยกิต		

ชั้นปีที่ 4					
ภาคการศึกษาที่ 1			ภาคการศึกษาที่ 2		
MAG67-491	สหกิจศึกษา 1	6(0-40-0)	MAG67-492	สหกิจศึกษา 2	6(0-40-0)
รวม 6 หน่วยกิต			รวม 6 หน่วยกิต		