

รายวิชาที่มีเงื่อนไขการเรียน

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2567) (มคอ.2)

ที่	รหัสวิชา/ชื่อวิชา	หน่วยกิต	เงื่อนไขรายวิชา	หมายเหตุ
1	GEN67-111 ภาษาไทยเพื่อการนำเสนอ Thai for Presentation	2(2-0-4)	วิชาบังคับก่อน/Prerequisite GEN67-011 ภาษาไทยพื้นฐาน Fundamental Thai	
2	GEN67-121 ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับผู้ใช้ภาษา ระดับสูง Integrated English Skills for Upper Beginners	3(2-3-6)	วิชาบังคับก่อน/Prerequisite GEN67-021 ภาษาอังกฤษพื้นฐาน Fundamental English	
3	GEN67-122 ภาษาอังกฤษการฟัง-พูดสำหรับผู้ใช้ภาษาระดับ ต้น English Listening and Speaking for Basic Users	3(2-3-6)	วิชาบังคับก่อน/Prerequisite GEN67-121 ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับผู้ใช้ภาษา ระดับสูง Integrated English Skills for Upper Beginners	
4	GEN67-123 ภาษาอังกฤษการอ่าน-เขียนสำหรับผู้ใช้ ภาษาระดับต้น English Reading and Writing for Basic Users	3(2-3-6)	วิชาบังคับก่อน/Prerequisite 1. GEN67-121 ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับผู้ใช้ ภาษาระดับสูง Integrated English Skills for Upper Beginners 2. GEN67-122 ภาษาอังกฤษการฟัง-พูดสำหรับผู้ใช้ ภาษาระดับต้น English Listening and Speaking for Basic Users	

ที่	รหัสวิชา/ชื่อวิชา	หน่วยกิต	เงื่อนไขรายวิชา	หมายเหตุ
5	GEN67-124 ภาษาอังกฤษเพื่อการพูดในที่สาธารณะและการนำเสนอสำหรับผู้ใช้ภาษาขั้นอิสระ English for Public Speaking and Presentation for Independent Users	3(2-3-6)	วิชาบังคับก่อน/Prerequisite 1. GEN67-121 ภาษาอังกฤษแบบบูรณาการสำหรับผู้ใช้ภาษา ระดับสูง Integrated English Skills for Upper Beginners 2. GEN67-122 ภาษาอังกฤษการฟัง-พูดสำหรับผู้ ใช้ ภาษาระดับต้น English Listening and Speaking for Basic Users 3. GEN67-123 ภาษาอังกฤษการอ่าน-เขียนสำหรับผู้ ใช้ ภาษาระดับต้น English Reading and Writing for Basic Users	
6	MAG67-213 แอนิเมชัน 2 มิติ 2D Animation	4(2-4-6)	วิชาบังคับก่อน/Prerequisite MAG67-112 การเขียนบทและการเขียนภาพ Script Writing and Storyboarding	
7	MAG67-215 การพัฒนาทัศนศิลป์สำหรับงานแอนิเมชัน Visual Development for Animation	4(2-4-6)	วิชาบังคับก่อน/Prerequisite MAG67-112 การเขียนบทและการเขียนภาพ Script Writing and Storyboarding	
8	MAG67-223 โครงสร้างข้อมูลสำหรับการพัฒนาเกม Data Structure for Game Development	4(3-2-7)	วิชาบังคับก่อน/Prerequisite MAG67-222 การโปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์ Computer Game Programming	
9	MAG67-242 การควบคุมกระดูกสำหรับแอนิเมชัน 3 มิติ Rigging for 3D Animation	3(2-2-5)	วิชาบังคับก่อน/Prerequisite MAG67-105 การขึ้นรูป 3 มิติ 3D Modeling	

ที่	รหัสวิชา/ชื่อวิชา	หน่วยกิต	เงื่อนไขรายวิชา	หมายเหตุ
10	MAG67-304 โครงการสำหรับอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1 Interactive Multimedia, Animation and Game Project 1	3(0-9-5)	วิชาบังคับก่อน/Prerequisite MAG67-215 การพัฒนาทัศนศิลป์สำหรับแอนิเมชัน หรือ MAG67-222 การโปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์	
11	MAG67-305 โครงการสำหรับอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2 Interactive Multimedia, Animation and Game Project 2	4(0-12-6)	วิชาบังคับก่อน/Prerequisite MAG67-304 โครงการสำหรับอินเทอร์แอคทีฟมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1 Interactive Multimedia, Animation and Game Project 1	
12	MAG67-311 กระบวนการผลิตแอนิเมชัน Animation Production	4(2-4-6)	วิชาบังคับก่อน/Prerequisite MAG67-215 การพัฒนาทัศนศิลป์สำหรับงานแอนิเมชัน Visual Development for Animation	
13	MAG67-321 ฐานข้อมูลสำหรับการพัฒนาเกม Database for Game Development	3(2-2-5)	วิชาบังคับก่อน/Prerequisite MAG67-222 การโปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์ Computer Game Programming	
14	MAG67-491 สหกิจศึกษา 1 Cooperation Education I	6(ปฏิบัติ งานสหกิจ ศึกษาไม่ น้อยกว่า 40 ชั่วโมง)	วิชาบังคับก่อน/Prerequisite MAG67-391 เตรียมสหกิจศึกษา Pre-Cooperative Education และสอบผ่านรายวิชาที่หลักสูตรกำหนด และมีสถานภาพเป็นนักศึกษา ชั้นปีที่ 3 ขึ้นไป	
15	MAG67-492 สหกิจศึกษา 2 Cooperation Education II	6(ปฏิบัติ งานสหกิจ ศึกษาไม่ น้อยกว่า 40 ชั่วโมง)	วิชาบังคับก่อน/Prerequisite MAG67-491 สหกิจศึกษา 1 Cooperation Education I	