

แจ้งเกณฑ์การย้ายเข้าหลักสูตรเทคโนโลยีมัลติมีเดียแอนิเมชันและเกม สำนักวิชาสารสนเทศศาสตร์

หลักสูตรเทคโนโลยีมัลติมีเดียแอนิเมชันและเกม สำนักวิชาสารสนเทศศาสตร์ ขอแจ้งเปลี่ยนแปลงเกณฑ์การย้ายเข้าหลักสูตรฯ ซึ่งเป็นไปตามมติที่ประชุมหลักสูตรเทคโนโลยีมัลติมีเดียแอนิเมชันและเกม เมื่อวันที่ 10 พฤษภาคม 2565...ดังนี้

คุณสมบัติของนักศึกษาที่ขอย้ายเข้าหลักสูตรเทคโนโลยีมัลติมีเดียแอนิเมชันและเกม (สำหรับนักศึกษารหัส 63 เป็นต้นไป)

1. นักศึกษาต้องมีคุณสมบัติตามที่ระบุในคู่มือนักศึกษา หมวดที่ 8 การย้ายโอนนักศึกษา ข้อที่ 17 การย้ายสาขาวิชาหรือสำนักวิชา
2. นักศึกษาที่มีความประสงค์จะย้ายเข้าหลักสูตรฯ สามารถยื่นคำร้องเพื่อขอย้ายเข้าหลักสูตรได้ทันที ในกรณีที่นักศึกษามีผลการเรียนเฉลี่ยสะสม (GPAX) มากกว่า 2.50 และเพิ่มผลงานผ่านการประเมินโดยคณะกรรมการหลักสูตรเทคโนโลยีมัลติมีเดียแอนิเมชันและเกม โดยไม่ต้องผ่านเงื่อนไขรายวิชาตามข้อ 3
3. นักศึกษาที่มีความประสงค์จะย้ายเข้าหลักสูตรฯ ต้องมีผลการเรียนเฉลี่ยสะสม (GPAX) ไม่น้อยกว่า 2.00 ในภาคการศึกษาที่ยื่นคำร้อง และมีผลการเรียนเฉลี่ยในรายวิชา MAG62-102 การวาดเส้น ไม่น้อยกว่า 2.00
4. นอกเหนือจากกรณีดังกล่าวข้างต้นแล้ว ให้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของที่ประชุมคณาจารย์หลักสูตรเทคโนโลยีมัลติมีเดียแอนิเมชันและเกม

หลักเกณฑ์นี้ใช้สำหรับนักศึกษารหัส 63 เป็นต้นไป ตั้งแต่ภาคการศึกษาที่ 1/2565

หมายเหตุ : สำหรับนักศึกษารหัสต่ำกว่า 63 ให้ปฏิบัติตามแนวปฏิบัติเดิม

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบและประชาสัมพันธ์ให้นักศึกษาทราบด้วย จักขอบคุณยิ่ง